

文档编号: AN_159

上海东软载波微电子有限公司

应用笔记

ES8H03x4 /ES8H01x4

修订历史

版本	修订日期	修改概要
V1.00	2024-07-15	初版
V1.01	2024-09-11	IAP 操作程序小节补充 FLASH 编程注意事项
V1.02	2025-07-15	1.增加休眠前临时关闭 systick 和 IRQ 中断的注意事项 2.增加“禁止配置字为空”的注意事项

地 址：中国上海市徐汇区古美路 1515 号凤凰园 12 号楼 3 楼

E-mail: support@essemi.com

电 话：+86-21-60910333

传 真：+86-21-60914991

网 址：http://www.essemi.com/

版权所有©

上海东软载波微电子有限公司

本资料内容为上海东软载波微电子有限公司在现有数据资料基础上慎重且力求准确无误编制而成，本资料中所记载的实例以正确的使用方法和标准操作为前提，使用方在应用该等实例时请充分考虑外部诸条件，上海东软载波微电子有限公司不担保或确认该等实例在使用方的适用性、适当性或完整性，上海东软载波微电子有限公司亦不对使用方因使用本资料所有内容而可能或已经带来的风险或后果承担任何法律责任。基于使本资料的内容更加完善等原因，上海东软载波微电子有限公司保留未经预告的修改权。使用方如需获得最新的产品信息，请随时用上述联系方式与上海东软载波微电子有限公司联系

目 录

第 1 章	ES8H03x4 ES8H01x4 应用注意	4
1.1	配置字 DEBUG 功能.....	4
1.2	开发环境.....	4
1.3	区分不同型号芯片.....	5
1.4	寄存器写保护.....	5
1.4.1	SCU 写保护.....	6
1.4.2	IAP 写保护.....	6
1.4.3	IWDT 写保护.....	6
1.4.4	WWDT 写保护.....	6
1.4.5	CRC 写保护.....	6
1.5	位操作.....	6
1.5.1	位带扩展原理.....	6
1.5.2	位带使用方法.....	7
1.6	写 1 清零寄存器.....	7
1.7	标志位查询超时机制.....	8
1.8	LVD 注意事项.....	8
1.9	IWDT 模块.....	8
1.10	WWDT 模块.....	9
1.11	串行总线操作.....	9
1.12	I2C 高速从机编程操作.....	9
1.13	SPI 主机编程注意项.....	9
1.14	IAP 操作程序.....	9
1.15	PWM 输出.....	10
1.16	GPIO 端口输出电平位操作.....	10
1.17	未使用和未封装的 GPIO 端口处理.....	10
1.18	GPIO 端口用作输出功能时的注意事项.....	10
1.19	ADC 模块应用注意事项.....	10
1.20	系统时钟配置注意事项.....	11
1.21	低功耗系统程序设计注意事项与推荐结构.....	11
1.21.1	单电池供电系统低功耗设计.....	11
1.21.2	电池和市电同时供电系统低功耗设计.....	12
1.22	IAP 防误擦.....	13
1.23	LCD 模块.....	13
第 2 章	外设初始化步骤	14
2.1	GPIO.....	14
2.2	Timer.....	14
2.3	ADC.....	15
2.4	UART.....	15
2.5	SPI.....	15
2.6	I2C.....	16
2.7	LCD.....	16

第1章 ES8H03x4 ES8H01x4 应用注意

本文档适用于 ES8H0354、ES8H0364、ES8H0384、ES8H0394、ES8H0174 和 ES8H0184 芯片。

1.1 配置字DEBUG功能

调试时：CFG_SWD 要使能。

生产正式产品时：CFG_SWD 必须禁止，否则加密编程无效，并且可能会因调试管脚输入悬空而出现芯片休眠功耗异常、抗干扰性能变差等隐患。

注：不管是调试，还是生产正式产品，用户均需要对配置字进行烧录（禁止配置字为空）。对于 ES8H03xx 产品，SDK 程序会对配置字进行检测，如果检测到配置字为空则程序停止运行。

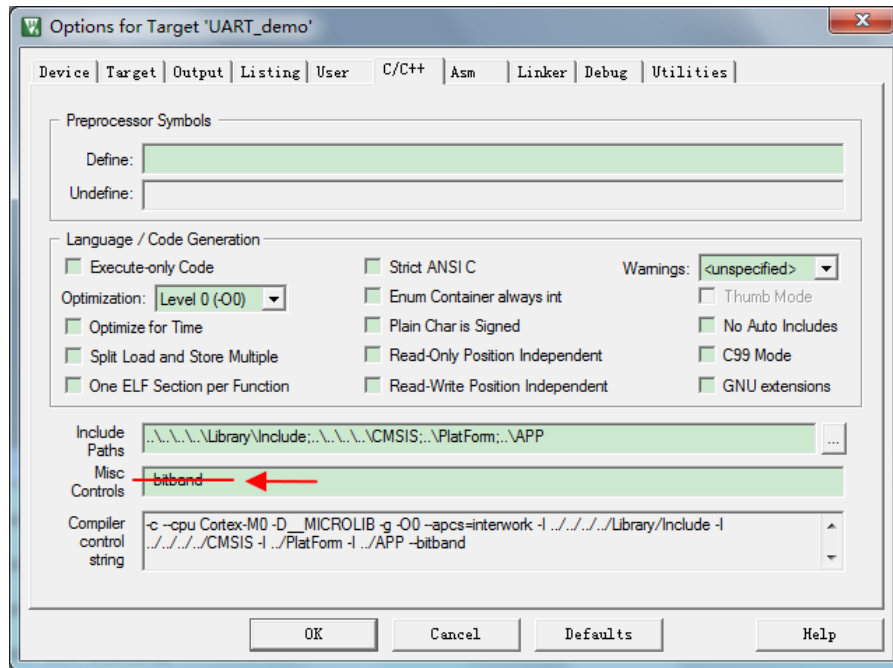
1.2 开发环境

IDE	推荐版本	插件包
Keil4	V4.72 及以上版本	Keil 4 芯片支持包
Keil5	V5.2x 及以上版本	MDK v4 Legacy Support 和 Keil 4 芯片支持包
IAR	IAR for ARM 8.11.1 及以上版本	IAR 插件
iDesigner	使用 essemi 官网最新版本	-

Keil5 使用说明：8P/8H 产品在 Keil5 下开发需要进行如下步骤：

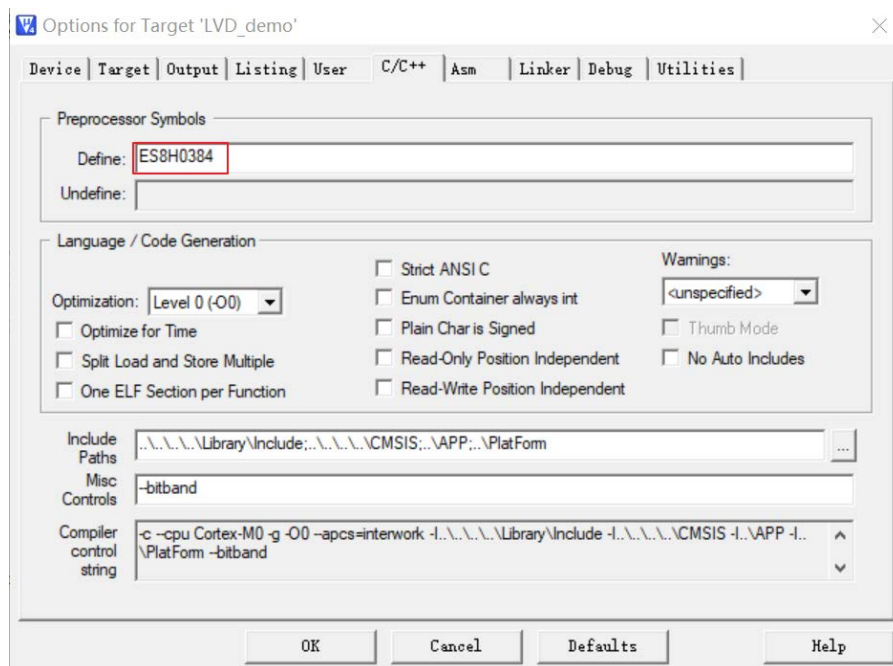
1. 安装“MDK v4 Legacy Support” (<http://www2.keil.com/mdk5/legacy/>)，然后就可以在 keil5 下安装“Keil 4 芯片支持包”。

2. Keil5 限制用户对 Cortex-M0 进行 bitband 操作，用户需要去除原工程里对 C 编译器的 bitband 配置，如下图：



1.3 区分不同型号芯片

库文件针对不同型号的芯片做了条件编译，需要在工程配置里添加对应芯片的宏定义。例如：Keil4 工程添加 ES8H0384 宏定义。



1.4 寄存器写保护

为避免程序的异常导致运行错误，芯片写保护寄存器用于阻止对被保护的寄存器误操作。

系统控制单元，RTC，WDT 等模块支持寄存器写保护，对被保护的寄存器进行写之前需要解除写保护状态（允许写），否则无法对写保护寄存器写入。操作完成后，再使能写保护（禁止写）。

1.4.1 SCU写保护

系统控制寄存器 SCU 的访问操作会影响整个芯片的运行状态，芯片提供系统设置保护寄存器 SCU_PROT。

对 SCU_PROT 寄存器以字方式写入 0x55AA6996 会解除写保护，对该寄存器写入其他任何值都会使能写保护。

SCU_PROT 保护的寄存器为 SCU_NMICON, SCU_PWRC, SCU_FAULTFLAG, SCU_WAKEUPTIME, SCU_DBGHALT, SCU_FLASHWAIT, SCU_SOFTCFG, SCU_LVDCON, SCU_CCM, SCU_PLLKCON, SCU_HRCBCON, SCU_SCLKEN0, SCU_SCLKEN1, SCU_PCLKEN0, SCU_PCLKEN1, SCU_LCDCLK, SCU_PRSTEN0, SCU_PRSTEN1, SCU_TIMEREN, SCU_TIMERDIS, SCU_TBLREMAPEN, SCU_TBLOFF。

库函数提供 SCU_RegUnLock 宏解除写保护，SCU_RegLock 宏使能写保护。

1.4.2 IAP写保护

对 IAP_FLASHKEY 寄存器连续写入 0x8ACE0246 和 0x9BDF1357 可去除写保护，写入其他值或中间插入其他操作将失效。

通过检查 IAP_FLASHKEY.STATUS 是否为 0，判断 Flash 是否处于保护状态。处于保护状态时，无法进行擦除和编程操作。

库函数提供 IAP_FLASH_Unlock 函数解除写保护，IAP_FLASH_Lock 函数使能写保护。

1.4.3 IWDT写保护

对 IWDT_LOCK 寄存器以字方式写入 0x1ACCE551 会解除写保护，对该寄存器写入其他任何值都会使能写保护。

IWDT_LOCK 保护的寄存器为 IWDT_LOAD, IWDT_CON, IWDT_INTCLR

库函数提供 IWDT_RegUnLock 宏解除写保护，IWDT_RegLock 宏使能写保护。

1.4.4 WWDT写保护

对 WWDT_LOCK 寄存器以字方式写入 0x1ACCE551 会解除写保护，对该寄存器写入其他任何值都会使能写保护。

WWDT_LOCK 保护的寄存器为 WWDT_LOAD, WWDT_CON, WWDT_INTCLR

库函数提供 WWDT_RegUnLock 宏解除写保护，WWDT_RegLock 宏使能写保护。

1.4.5 CRC 写保护

对 CRC_UL 寄存器以字方式写入 0x4352_4355 会解除写保护，对该寄存器写入其他任何值都会使能写保护。

CRC_UL 保护的寄存器为 CRC_CON, CRC_TRIG, CRC_ADDR, CRC_SIZE, CRC_DI, CRC_DO, CRC_STA。

库函数提供 CRC_UNLOCK 宏解除写保护，CRC_LOCK 宏使能写保护。

1.5 位操作

Cortex-M0 本身不支持位带操作(bitband)，本芯片为了方便用户操作，为用户扩展了位带功能。

1.5.1 位带扩展原理

SRAM 位带扩展功能，对 SRAM 的每个 bit，都赋予了一个扩展地址，通过该扩展地址，可直接访问其对应的 SRAM 数据位，从而极大的方便了对 SRAM 单元的位读写操作。对于 SRAM 的某个 bit，记它所在字节地址为 A，位序号为 N (0≤N≤7)，SRAM 位带扩展映射区的基地址为

0x2200_0000，则该 bit 的位带扩展地址为：

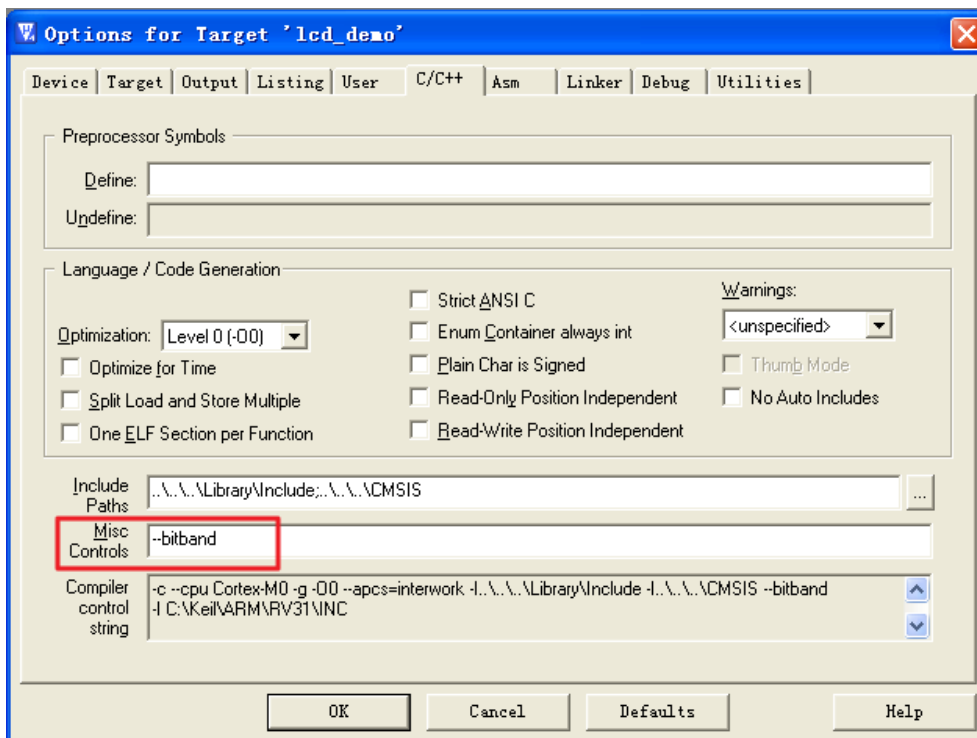
$$\text{AliasAddress_A_N} = 0x2200_0000 + (A - 0x2000_0000) \times 32 + N \times 4$$

外设寄存器位带扩展功能，对外设寄存器的每个 bit，都赋予了一个扩展地址，通过该扩展地址，可直接访问其对应的寄存器位，从而极大的方便了对外设寄存器的位读写操作。对于外设寄存器的某个 bit，记它所在字节地址为 A，位序号为 N (0≤N≤7)，外设寄存器位带扩展映射区的基地址为 0x4200_0000，则该 bit 的位带扩展地址为：

$$\text{AliasAddress_A_N} = 0x4200_0000 + (A - 0x4000_0000) \times 32 + N \times 4$$

1.5.2 位带使用方法

1. 直接对位带扩展地址进行读写操作：按照上面的方法计算得到所要操作 bit 的位带扩展地址，然后直接对其地址进行读写操作。
2. 将外设寄存器或者变量使用 C 语言定义成位域，如果位域变量为 1bit 宽度，并且对 C 编译器进行了如下设置，那么编译出来的代码将自动对其进行位带操作。如果用户没有按照下面的方式对 C 编译器进行“--bitband”设置，那么所有的位域写操作都将使用对原地址进行“读-修改-写”的方式实现。



1.6 写 1 清零寄存器

有很多中断标志寄存器都是用“写 1 清零”的方式来操作。对于“写 1 清零”的寄存器，不可使用“读-修改-写”的方式来进行“写 1 清零”，否则会引起标志位误清，进而产生漏中断的后果。

例如对 T16N0 的中断标志寄存器 MAT0IF 进行“写 1 清零”，应该按照如下操作：

```
T16N0->IF.Word = (uint32_t)0x01;
```

禁止进行位操作，如下操作均为错误的写法：

```
T16N0->IF.MAT0IF = 1;
```

```
T16N0->IF.Word |= (uint32_t)0x01;
```

因为位操作最终都是按照“读-修改-写”的方式来操作的,这时如果 MAT1IF 也为 1,那么 MAT1IF 就会被误请,从而造成漏中断的后果。

1.7 标志位查询超时机制

在 MCU 程序开发中经常会对标志寄存器进行查询,如下面的例子:等待 xxIF 为 1 后再进行后面的操作。

```
while(xxIF == 0);
```

健壮的系统要避免这种没有时间限制的等待,可以参考下面的例子改善。

```
for(i=0; i<n; i++)
```

```
{
```

```
    if(xxIF == 1)
```

```
        break;
```

```
}
```

```
if(i==n)
```

```
    return error;
```

8P/8H 提供的标准库并不具体超时机制,用户需要根据实际系统需设计超时机制。以上程序中的“n”也需要根据用户系统时钟和应用场景来确定。

1.8 LVD注意事项

选择 LVDO 低电平产生中断时(即 SCU_LVDCON.IFS = 0x3),如需同时使能 LVD 滤波,则应按照如下步骤配置:①使能 LVD 滤波;②使能 LVD;③等待 500us;④使能 LVD 中断。

1.9 IWDTC模块

1. 通过配置字使能 IWDTC 为硬件看门狗(硬件强制使能),可使 IWDTC 脱离软件配置,系统则会更可靠。
2. 当 IWDTC 做为软件看门狗使用时,配置字 IWDTCEN 配置成“由软件控制”,并通过寄存器对 IWDTC 进行初始化。
3. IWDTC 如果通过配置字使能为硬件看门狗,则计数时钟固定为 LRC 时钟,上电默认的溢出周期典型值约 0.5 秒,用户可通过程序修改 IWDTC_LOAD 寄存器来调整计数周期。IWDTC 模块固定为使能, IWDTC 复位和中断也固定为使能,软件无法关闭,寄存器 IWDTC_CON 的 CLKS, RSTEN, IE, EN 位均无效。
4. 可靠的系统在休眠下也应该保持 IWDTC 处于工作状态,用户可以使用 WWDT 定时唤醒后对 IWDTC 进行喂狗。在深度睡眠模式下,必须将寄存器 SCU_WAKEUPTIME 的 CLKFLT_EN 设置为 0。

1.10 WWDT模块

WWDT 禁止用户在窗口内喂狗，建议用户在 WWDT 中断服务程序内喂狗。

1.11 串行总线操作

串行总线 I2C 发送数据时，需等待 I2C_STA 寄存器的 TBEF0~3 标志置 1，即发送缓冲器全空后才能发送停止位，否则会导致最后装载的数据不能正常发出。

SPI 总线发送数据时，需等待 SPI_STA 寄存器的 IDLE 标志置 1，即发送缓冲器全空后才能关闭发送使能。

UART 总线发送数据时，需等待 UART_IF 寄存器的 TIDIF 标志置 1，即发送缓冲器全空后才能关闭发送使能。

UART 的 RBIF 和 TBIF 两个标志位为只读，无法直接清除。其中 RBIF 在读取接收缓存后可自动清除；TBIF 在发送缓冲中有数据时可自动清除。因此在使能 RBIE 中断时，在中断服务函数中读取接收缓存 UART_RBR 后可自动清除 RBIF。在使能 TBIE 中断时，在中断服务函数中向发送缓冲器写入下一个想要发送的数据，可自动清除 TBIF；若要停止发送数据，则需在中断服务函数中关闭 TBIE 中断，以避免芯片不停地进入发送缓冲空中断。

1.12 I2C高速从机编程操作

I2C 支持 7 位从机地址匹配，由 I2C 主机控制发送或接收数据。当主机向从机发送数据时，从机通常判断 RBIF 标志，如果接收缓冲器不空，即接收到主机数据，则读接收缓冲器的数据；当主机读取从机数据时，从机可以判断 TIDLEIF 标志，如果发送空闲，则依次写入需要发送的数据。

当 I2C 做从机需要高速传输时，用户需要注意以下几点：

1. 使能时钟线自动下拉功能。在通常情况下，从动器处于释放时钟线的状态，时钟线 SCL 完全由主控制器控制。但当从动器出现异常情况，短时间内无法继续进行数据传输时，从动器可以在时钟线 SCL 为低电平时输出 0（不可以在高电平时输出 0，否则会破坏数据传输过程），强行使 SCL 保持低电平，使主控制器进入通讯等待状态，直到从动器释放时钟线；
2. 为实现 I2C 时钟线的下拉等待请求功能，还需 I2C_CON 寄存器中配置 SCKOD，将通讯端口 SCL 选择为开漏输出模式，通过上拉电阻提供高电平（复用的 IO 口也需要设置为开漏输出，上拉模式），使从动器可对时钟线下拉控制，使主控制器等待；
3. 为避免从机自动下拉时间太长，超出主机的最大等待时间，程序需尽快将数据写入 I2C_TBW 寄存器；
4. 为了使代码的效率更高，可以使用直接操作寄存器的方法来控制 I2C 的传输。

1.13 SPI主机编程注意项

当 SPI 做主机时，在 SPI 的“DFS<1:0> = 10，上升沿接收（先），下降沿发送（后）”模式下，必须先将 SPI_CON 寄存器中除 REN 和 EN 的其他配置设置好后，再使能 REN 和 EN（即需要两条代码完成），否则 SPI 通讯异常，甚至会多出 8 个时钟周期。

1.14 IAP操作程序

ES8H0354、ES8H0364、ES8H0384、ES8H0394、ES8H0174 和 ES8H0184 芯片内置 IAP 自编程固化模块，由硬件电路实现。IAP 操作既可以放在 SRAM 执行，也可以调用自编程固化模块，推荐用户调用自编程固化模块，以减少 SRAM 中的 IAP 操作代码量。

在进行 FLASH 编程时，无论是否编写相同的数据，在 FLASH 编程前均必须先进行擦除。禁止通过对一个 word 的多次写入实现按 byte 或按 bit 修改。

1.15 PWM输出

1. 若要实现多路 PWM 的同步输出，可以通过 SCU_TIMEREN 和 SCU_TIMERDIS 控制寄存器，选择同时启动或关停多个 T16N/T32N 定时器来实现。
2. T16N 支持 PWM 模式 MAT/PREMAT/TOP 缓冲更新方式选择，有“即时更新”和“当前 PWM 周期结束后才更新”两种方式，库函数 T16Nx_PWMOutConfig 默认选择后者。
3. T16N 通过配置两个 MAT 值和 TOP 值，可输出中心对齐的 PWM，例如：MAT0 = 800，MAT1 = 1200，TOP = 2000，MAT0 匹配后的端口选择置 1，MAT1 匹配后的端口选择清 0，输出正极性，则可输出占空比 20%的中心对齐 PWM，通过调节 MAT0 和 MAT1 值改变占空比。但用此方法输出占空比 100%或 0%的 PWM 时，会在周期起始处产生毛刺，需选择合适的 MAT 匹配电平，方可输出干净的信号，例如：MAT0 和 MAT1 匹配后的端口皆选择置 1，则输出占空比 100%的 PWM。

1.16 GPIO端口输出电平位操作

GPIO 端口位操作寄存器 GPIO_PADATABSR, GPIO_PADATABCR, GPIO_PADATABRR, GPIO_PADIRBSR, GPIO_PADIRBCR, GPIO_PADIRBRR, GPIO_PBDATABSR, GPIO_PBDATABCR, GPIO_PBDATABRR, GPIO_PBDIRBSR, GPIO_PBDIRBCR, GPIO_PBDIRBRR 不能进行与或操作，只能按 word 写入。

GPIO 端口输出电平操作时建议用上述寄存器而不是端口寄存器（GPIO_PADATA 和 GPIO_PBDATA），以避免读-修改-写情况的发生。

1.17 未使用和未封装的GPIO端口处理

系统中未使用和未封装出来的 GPIO 端口建议设置为输出固定电平并悬空，若设置为输入则不可悬空，须加上拉或下拉电阻接到电源或地。

1.18 GPIO端口用作输出功能时的注意事项

外部复位与 GPIO 复用同一个管脚，默认为外部复位 MRSTN 功能，内部集成了约 55K 欧姆的上拉电阻，用户可通过芯片配置字 CFG_WORD0 的 CFG_MRSTN 位将其设为 GPIO 功能，该管脚在由复位功能配置切换到 GPIO 之前，管脚内部上拉电阻为硬件自动使能状态（在芯片开始工作前，该管脚会被上拉出现 1~2 个高电平脉冲，可通过外部输入源将该管脚设置为任意电平，不会影响 GPIO 功能切换过程），GPIO 功能切换完成后，内部上拉电阻自动禁止，对该管脚按与其他 GPIO 管脚一样的方式使用即可。

在使用上述 GPIO 端口输出驱动 LED，三极管，继电器等外围元器件时，需注意元器件的导通电压参数或采取防护措施，避免在 VDD 上电过程中，误触发外围元器件工作。同时当使用其他 GPIO 端口输出驱动这些外围元器件时，也建议在元器件的输入端添加适当的下拉电阻（例如 10K 欧姆），避免在芯片开始工作前，元器件输入端因无有效驱动信号而出现误触发。

1.19 ADC模块应用注意事项

1. ADC 正常工作时，必须开启 IREF_EN，否则会导致 ADC 工作异常。
2. 当选择内部参考电压 VREF 2.048V 作为 ADC 正向参考电压时，需先设置 ADC_VREFCON 寄存器的 VREF_EN 位使能内部参考，并设置 IREF_EN 和 ADC_CON0 寄存器的 EN 位使能 ADC，

然后等待 300us 以后，再设置 CHOP_EN 位使能参考电压斩波器，否则内部参考电压可能不稳定，然后延时 1ms 以上，ADC 工作建立完成（否则有可能导致 ADC 转换异常），再启动 ADC 转换（TRIG=1），可得到正确的转换结果。

3. 因每次 IREF_EN, VREF_EN, CHOP_EN, A/D 转换使能位 EN 重新使能后，均需要执行上述 ADC 工作建立过程，所以应用中，在芯片正常运行时不建议关闭上述 4 个使能控制信号，保持为 1，只在进入深睡眠模式前，关闭 ADC。
4. 为了保证 ADC 转换结果的稳定可靠、避免噪声干扰，建议在模拟输入通道接外部电容（100nF 或 10nF）进行滤波。

1.20 系统时钟配置注意事项

1. SCU_SCLKEN0.PLL_MUX 寄存器，置 1 后，软件复位无法还原为 0，需要硬件复位。
2. PLL 输入时钟源选择 HRC 时，HRC 频率只能选择 16MHz，选择其他频率无效。
3. 使用外部晶振时，需软件设置 XTAL 对应的 GPIO 为模拟口，即数字输入输出均关闭，并推荐提前将唤醒时间控制位 WAKEUPTIME<11:0>设置为 0xFFFF，以增强振荡器工作稳定标志位 XTAL_RDY 的可靠性，然后再使能外部晶振。
4. 当 HRC 时钟频率为 32MHz, 16MHz 或 2MHz 时，需将寄存器 SCU_HRCBCON 的时钟偏置系数位 HRCBSET<2:0>设置为 111，当 HRC 为 48MHz 时，该寄存器位需保持为默认值 000。

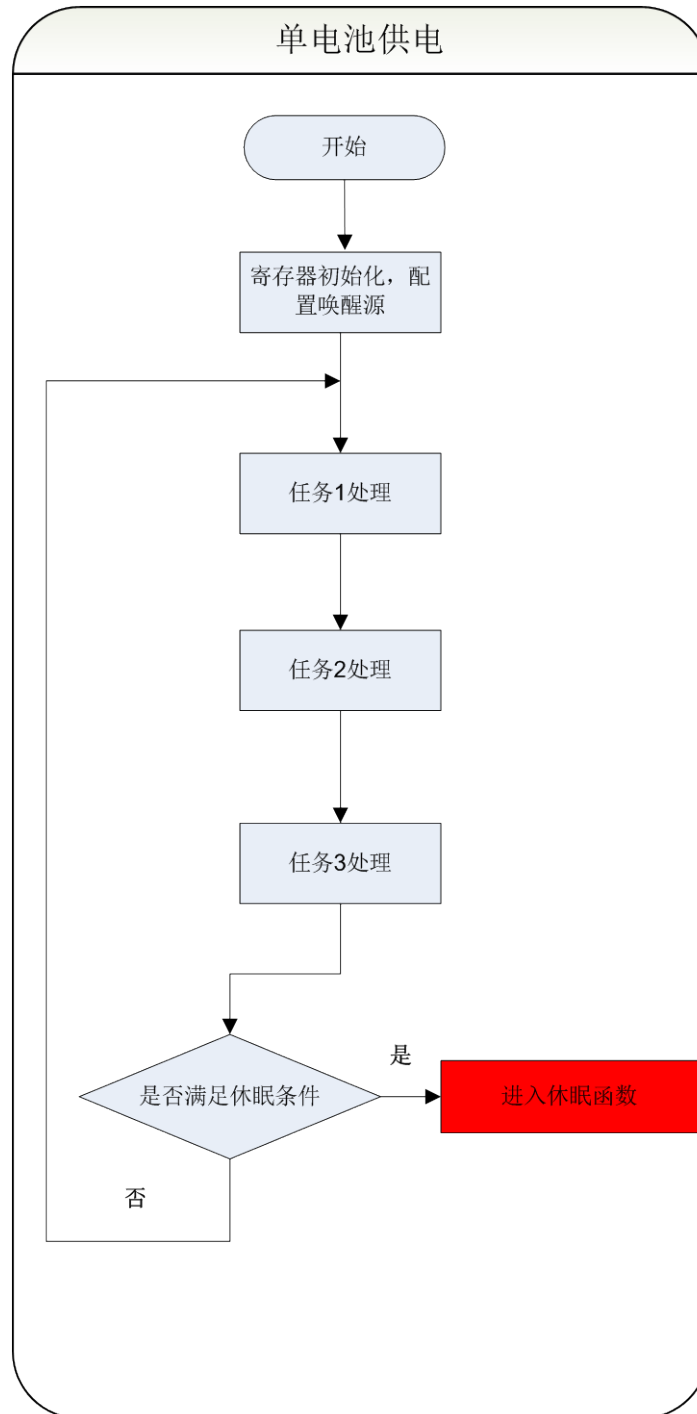
1.21 低功耗系统程序设计注意事项与推荐结构

在进行低功耗系统程序设计时需要注意以下几点：

1. 芯片调试完毕，生产正式产品时，GFG_SWD 配置字需禁止。GFG_SWD 配置字禁止后，SWD 的两个端口状态由用户程序决定。如果用户将 SWD 端口设为输出口，要注意 SWD 端口外围电路是否会有漏电；如果用户将 SWD 端口设为输入口，要注意 SWD 端口不能悬空。
2. 建议悬空的 GPIO 固定输出低电平，有上下拉的 GPIO 输出相应固定电平。输入功能的 IO 不可悬空。
3. 系统唤醒时间控制寄存器 SCU_WAKEUPTIME.WAKEUPTIME 的值必须大于等于 0x3FF。
4. 可靠的系统不应该在系统运行的过程中关闭看门狗，休眠时也不例外。建议休眠时将 WWDT 做为定时唤醒源，WWDT 唤醒后对 IWDT 清狗，再让芯片进入深睡眠状态，这样的处理方式对系统平均功耗的增加可忽略不计。
5. 芯片执行 WFI 进入低功耗模式前：
如果 SysTick 为使能状态，需要临时关闭 SysTick 计数器使能位（清零 ENABLE@SysTick->CTRL）；
如果有非唤醒源的中断为使能状态，需要临时禁止对应的 IRQ 中断（NVIC_DisableIRQ(XXX_IRQn)）。

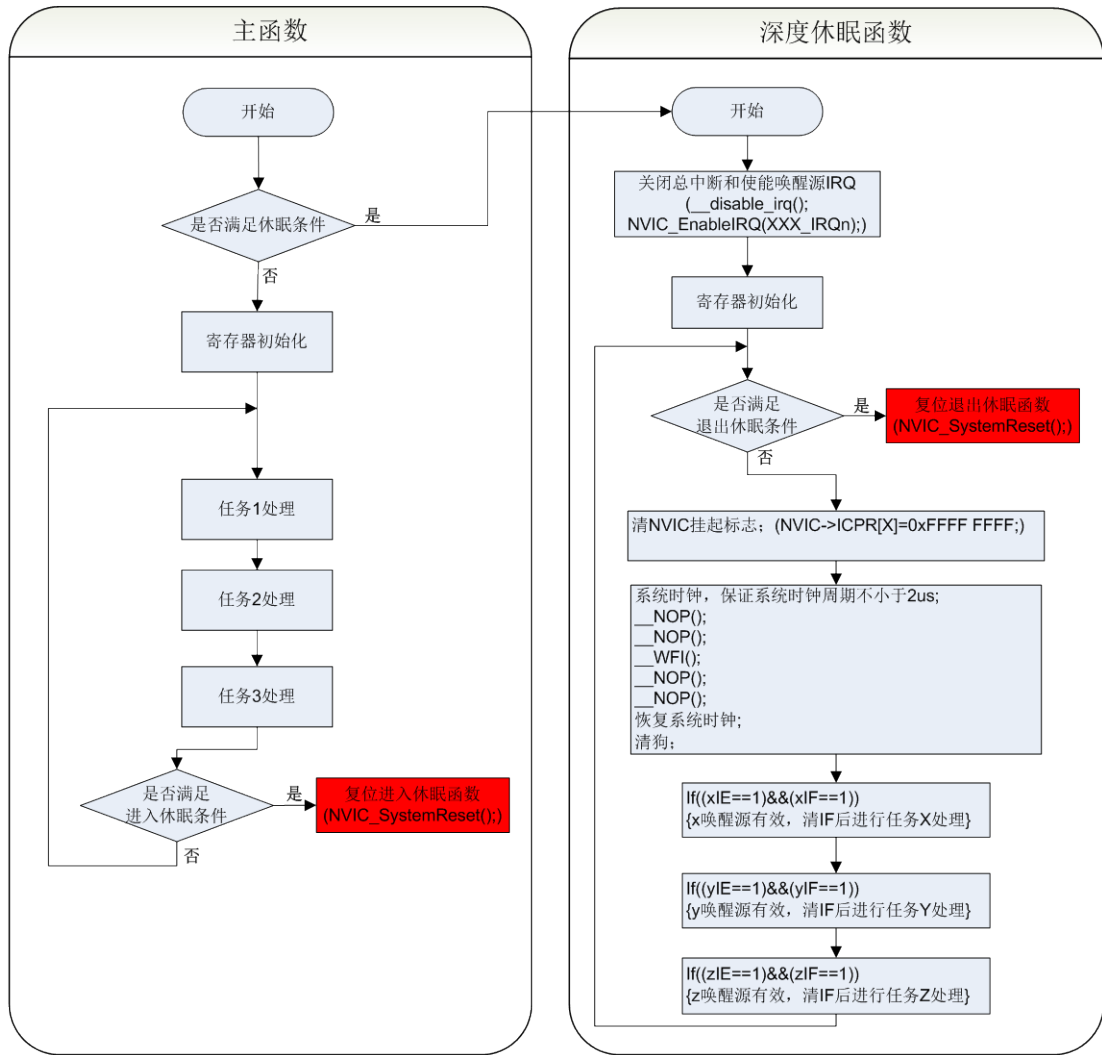
1.21.1 单电池供电系统低功耗设计

仅仅由电池供电的系统通常为休眠状态，并具备若干中断作为唤醒源，当中断产生并进入对应中断服务程序执行任务；中断服务程序执行完毕后，继续进入休眠状态。



1. 21. 2 电池和市电同时供电系统低功耗设计

1. 为使市电全速运行处理和电池休眠处理尽量减少相互影响，分别为市电全速运行处理和电池休眠处理各自独立设计初始化和循环体，并且用系统复位(NVIC_SystemReset();)来切换这两种工作状态。
2. 为使市电全速运行处理和电池休眠处理尽量减少相互影响，休眠状态下的中断服务采用查询方式进行。休眠函数初始化需要关闭总中断(__disable_irq());，禁止在休眠函数中响应任何中断服务程序，并使能相应唤醒源 IRQ(NVIC_EnableIRQ(XXX_IRQn);)。



1. 22 IAP防误擦

在 EMC 干扰较强的系统，为防止 PC 跑飞到 IAP 自编程固化模块并执行，可以禁止 IAP 模块时钟。这样即使 PC 跑飞到 IAP 自编程固化模块并执行，也不会对 Flash 的内容产生任何影响。可以通过 SCU_PCLKEN0 的 IAP_EN 位来使能和禁止 IAP 模块的时钟。需要注意的是 IAP_EN 的写操作受到 SCU_PROT 的保护。

1. 23 LCD模块

ES8H0384 和 ES8H0394 支持液晶驱动控制器 LCD 模块, ES8H0354、ES8H0364、ES8H0174 和 ES8H0184 不支持该模块。

第2章 外设初始化步骤

2.1 GPIO

- (1) 选择端口信号类型为数字或模拟；
- (2) 设置端口复用功能；
- (3) 选择端口方向为输入或输出；
- (4) 选择是否使能端口弱上拉或弱下拉；
- (5) 选择端口为开漏输出或推挽输出；
- (6) 选择端口驱动电流强弱；
- (7) 选择端口电平类型为 CMOS 或 TTL；
- (8) 选择是否使能端口 20ns 滤波功能；
- (9) 如需使用 PINT 或 KINT 中断，选择 PINT 或 KINT 输入通道，配置触发中断的信号类型，并配置 NVIC 中断通道、中断优先级，使能所需的 PINT 或 KINT 中断；
- (10) 若使能 PINT 或 KINT 中断，且相应标志位置 1，则产生中断，需软件清除标志位。

2.2 Timer

输入捕捉模式：

- (1) 初始化系统时钟，使能需要使用的的外设时钟；
- (2) 配置对应的 GPIO 为输入捕捉功能，并配置端口为输入方向；
- (3) 初始化 Timer 基本配置，使用捕捉模式；
- (4) 选择 CNT 匹配 MAT 后的工作模式；
- (5) 设置预分频比例，初始化捕捉配置；
- (6) 配置 NVIC 中断通道、优先级并使能，使能捕捉中断；
- (7) 启动 Timer；
- (8) 中断响应后，软件清除标志位，保存 MAT 值。

定时/计数模式：

- (1) 初始化系统时钟，使能需要使用的的外设时钟，并配置端口为输入方向；
- (2) 配置对应的 GPIO 为定时/计数功能；
- (3) 初始化 Timer 基本配置，使用定时/计数模式，时钟源选内部时钟时，为定时模式；时钟源选外部时钟时，为计数模式；
- (4) 设置预分频比例、计数值、匹配值等；
- (5) 选择 CNT 匹配 MAT 后的工作模式；
- (6) 配置 NVIC 中断通道、优先级并使能，选择是否使能匹配中断；
- (7) 启动 Timer；
- (8) 若使能匹配中断，且相应标志位置 1，则产生中断，需软件清除标志位。

输出调制模式：

- (1) 初始化系统时钟，使能需要使用的的外设时钟，并配置端口为输出方向；
- (2) 配置对应的 GPIO 为输出调制输出功能；
- (3) 初始化 Timer 基本配置，使用调制模式；
- (4) 选择 MATx 匹配后的输出端口工作模式；

- (5) 初始化 PWM 输出配置;
- (6) 根据需要输出的 PWM 周期、占空比, 设置预分频比例、计数值、匹配值、峰值等;
- (7) 配置 NVIC 中断通道、优先级并使能;
- (8) 选择 CNT 匹配 MAT 后的工作模式;
- (9) 选择是否使能匹配中断;
- (10) 启动 Timer;
- (11) 若使能匹配中断, 且相应标志位置 1, 则产生中断, 需软件清除标志位。

2.3 ADC

- (1) 配置 ADC 采样管脚为模拟复用功能;
- (2) 初始化 ADC 外设寄存器;
- (3) 如果使用了内部参考电压 VREF 2.048V 作为 ADC 正向参考电压时, 需要等待至少 300us 以后设置 CHOP_EN@ADC_VREFCON 位使能;
- (4) 设置 ADC 中断使能, 以及对应的 NVIC 中断向量优先级并使能;
- (5) 选择 ADC 采样通道;
- (6) 启动 ADC 开始转换。

2.4 UART

- (1) 配置 UART TX 和 RX 管脚为对应的数字外设复用功能, 并配置正确的端口输入/输出方向;
- (2) 初始化 UART 外设寄存器;
- (3) 配置 UART 接收缓冲器满中断模式和发送缓冲器空中断模式;
- (4) 打开接收中断 (RBIE@UART_IE), 并设置 UART 对应的 NVIC 中断向量优先级并使能;
- (5) 配置发送使能 (TXEN@UART_CON) 和接收使能 (RXEN@UART_CON)
- (6) 发送中断 (TBIE@UART_IE) 须在发送数据时再打开, 打开后会立即触发发送缓冲器空中断 (TBIF@UART_IF)。向 UART_TBW 写完最后一个要发送的数据后须关闭发送中断 (TBIE@UART_IE)。

2.5 SPI

主机模式:

- (1) 配置 NSS/SCK/MISO/MOSI 管脚为对应的数字外设复用功能, 并配置正确的端口输入/输出方向;
- (2) 初始化 SPI 外设寄存器, 选择主机模式, 使能 SPI 接收, 选择接收缓冲器满和发送缓冲器空中断模式;
- (3) 配置 NVIC 中断通道、中断优先级, 并使能;
- (4) 使能 SPI;
- (5) 清空发送/发送缓冲器;
- (6) 接收数据: 使能接收缓冲器满中断, 拉低片选, 空闲状态时向发送缓冲写入同步数据, 接收缓冲同时接收到数据, 响应接收缓冲器满中断后读取接收缓冲里的数据, 直到接收到最后一个数据后, 关闭接收缓冲器满中断, 拉高片选;
- (7) 发送数据: 使能发送缓冲器空中断, 拉低片选, 响应发送缓冲器空中断后向发送缓冲写入数据, 直到写完最后一个数据后, 关闭发送缓冲器空中断, 需等到发送空闲状态, 拉高片选。

从机模式：

- (1) 配置 NSS/SCK/MISO/MOSI 管脚为对应的数字外设复用功能，并配置正确的端口输入/输出方向；
- (2) 初始化 SPI 外设寄存器，选择从机模式，选择接收缓冲器满和发送缓冲器空中断模式；
- (3) 配置 NVIC 中断通道、中断优先级并使能，使能发送缓冲器空中断和接收缓冲器满中断；
- (4) 使能 SPI 接收，使能 SPI；
- (5) 等待主机写读，主机写数据，从机响应接收缓冲器满中断，读取接收缓冲里的数据；主机读数据，从机响应发送缓冲器空中断，往发送缓冲写数据。

2.6 I2C

主机模式：

- (1) 配置 SCL/SDA 管脚为对应的数字外设复用功能，并配置正确的端口输入/输出方向；
- (2) 初始化 I2C 外设寄存器，选择主机模式，选择接收缓冲器满和发送缓冲器空中断模式，选择接收模式（何时发送 ACK 或 NACK），使能起始位中断和接收缓冲满中断，配置 NVIC 中断通道、中断优先级并使能，使能 I2C；
- (3) 接收数据：设置从机地址，读写方向，触发起始位，响应起始位中断后，判断是否为读状态，是则触发数据接收，响应接收缓冲器满中断，读取接收缓冲里的数据，直到接收到最后一个数据后，发送 NACK，触发停止位；
- (4) 发送数据：配置从机地址，读写方向，触发起始位，响应起始位中断后，判断是否为写状态，是则向发送缓冲写入首个数据，并使能发送空闲中断，响应发送空闲中断后，继续向发送缓冲写数据，直到写入最后一个数据或 NACK 标志位置起后，触发停止位。

从机模式：

- (1) 配置 SCL/SDA 管脚为对应的数字外设复用功能，并配置正确的端口输入/输出方向；
- (2) 初始化 I2C 外设寄存器，选择从机模式，选择接收缓冲器满和发送缓冲器空中断模式，使能时钟线自动下拉等待请求，设置从机地址，使能起始位中断和停止位中断，配置 NVIC 中断通道、中断优先级并使能，使能 I2C；
- (3) 接收到起始位并且地址匹配后，响应起始位中断，判断读写方向，方向为读则使能发送空闲中断，响应中断后往发送缓冲写数据，方向为写则使能接收缓冲器满中断，响应中断后读取接收缓冲里的数据；
- (4) 接收到停止位后，响应停止位中断，关闭发送空闲中断和接收缓冲器满中断。

2.7 LCD

- (1) 设置 COM、SEG 对应管脚的复用功能，开启 SEG 通道输出；
- (2) 设置寄存器 SCU_LCDCLK，对 LCDCLK 工作时钟进行配置；
- (3) 设置寄存器 LCD_MODE 的 DUTY、TYPE 以及 BIAS 位，对 COM 数和 LCD 驱动波形进行配置；
- (4) 设置寄存器 LCD_CTRL 的 FRDIV 位，对帧时钟频率 LCD_PHY_CLK 进行配置；
- (5) 设置寄存器 LCD_CTRL 的 UPDCTRL 位，对帧更新模式进行配置；
- (6) 设置寄存器 LCD_CTRL 的 LCDEN，开启 LCD；
- (7) 设置寄存器 LCD_RAMx，更新显示数据；

- (8) 设置寄存器 LCD_CTRL 的 WSBLINK 位，选择闪烁模式；
- (9) 若帧更新模式设置为：当 SWUPDATE 为 1 时下个帧周期更新 (UPDCTRL=0)，则需要设置寄存器 LCD_CTRL 的 SWUPDATE 位为 1，产生更新事件，在下一个帧周期完成像素数据更新。

注意：ES8H0354、ES8H0364、ES8H0174 和 ES8H0184 不支持 LCD 驱动模块。